



Wir bieten ein Praktikum im Bereich **Usability Engineering!**

Für die Dauer von idealerweise 6 Monate. Ein früherer oder späterer Eintrittstermin ist auch möglich!
Im Anschluss an das Praktikum besteht grundsätzlich auch die Möglichkeit zur Erstellung einer Abschlussarbeit.

DU BIST:



- Student/In der Informatik, der Wirtschaftsinformatik, Wirtschaftswissenschaften, Medienwissenschaften, Human Factors, Human Computer Interaction, Usability Engineering oder vergleichbarer Studiengang
- leidenschaftlich verliebt in Dein Fach (z.B. Technik, Softwareentwicklung und neuen Medien)
- interessiert, in internationalen Projekten verantwortungsvoll mitzuarbeiten
- sicher im Umgang mit MS Excel, PowerPoint, Word, Outlook und Visio
- vertraut mit:
 - grundlegenden Methoden des Requirements- und Usability Engineering
 - den grundlegenden Konzepten von User Experience und User Centered Design (UCD) und in der Anwendung von Prototyping-Tools (z.B. Axure, Visio, Balsamiq)
 - einschlägigen User Research Methoden (z.B. Usability Testing, Contextual / Individual Interviews, Surveys)
- kontaktfreudig und hast Spaß am Umgang mit Menschen
- sicher im Umgang mit der englischen Sprache
- team- und kommunikationsstark

WIR BIETEN DIR:

- Einblick in verschiedene Bereiche von Enterprise-Systemen: After-Market, Sales und Service
- Mitwirkung bei der Vorbereitung, Durchführung und Auswertung von User Research Methoden (z.B. Interviews, Focus Groups und Diary Studies, Wireframing, Prototyping)
- Erfahrungen zu sammeln bei:
 - der Unterstützung unserer Product Owner im agilen Entwicklungsprozess
 - durch die Erfassung von Geschäfts- und Kundenanforderungen und Übersetzung dieser in User Stories,
 - Aufbereitung des Backlogs für unsere Entwicklungs-Sprints (inkl. aktiver Teilnahme an Sprint Planning Meetings, Groomings und Reviews/Retrospektiven)
 - der Anwendung von Methoden zur Analyse, Gestaltung und Evaluation pragmatischer Usability- / UX-Konzepte
 - der Konzeptualisierung und Visualisierung nutzerzentrierter Ideen und Anforderungen in Form von, z. B. Task-Modellen, Fluss- oder Ablaufdiagrammen, Wireframes, Mock-ups oder Prototypen/Klickdummies
 - bei der Weiterentwicklung unseres Inhouse-UX Departments



Neben einer angemessenen Vergütung, guter Einarbeitung und Betreuung, bieten wir auch anspruchsvolle und interessante Tätigkeiten in Projekten bei internationalen Firmen.

VSF Experts GmbH
Personalabteilung
Rheinparkstr. 2
68163 Mannheim
bewerbung@vsf-experts.de

